Суета сует

Суета сует - [игра на знакомство](http://www.psychologos.ru/articles/view/igry_na_znakomstvo).

Участники делятся на 1-2-3 Первые номера – монументы. Вторые и третьи – люди.

Монументы подзывают к себе людей и рассказывают, с кем хотят познакомиться (хороший вариант - [цели на тренинг](http://www.psychologos.ru/articles/view/celi_na_trening), увлечения, любимая книга и так далее) и о чем хотят поговорить. Люди ищут участников, подходящих под заданную характеристику. Можно искать и среди людей и среди монументов. Важно помнить: монументы ходить не могут, а значит человеку нужно быть посредником между ними.

Если нет людей, строго отвечающих заданным характеристикам человек подводит монументу того, чьи характеристики наиболее близки.

В крайнем случае, человек ведет к монументу того, кто ему понравился.